

## Workshop 1<sup>ier</sup> trimestre 2019 1<sup>ste</sup> trimester

### **Samedi 12 janvier 2019 DESSIN / zaterdag 12 januari 2019 TEKENATELIER- Johann**

Maitriser la 3D en dessin par les moyens de la perspective et des proportions ainsi que par le jeu de l'ombre et de la lumière

*Jullie leren de verschillende teken technieken aan met perspectief, licht en schaduw om zo de 3<sup>de</sup> dimensie te creëren.*

### **Samedi 19 janvier 2019 : AQUARELLE/ Zaterdag 19 januari 2019 AQUAREL-Christiane**

La lumière dans le paysage. Peindre l'ombre, la lumière, les contrastes avec le jeu des couleurs complémentaires.

*Licht en Schaduw in een landschap. Met de complementaire kleuren schilderen.*

### **Samedi 26 janvier 2019 DESSIN/Zaterdag 26 januari 2019 TEKENATELIER-Johann**

Techniques de dessin et emploi du fusain, encre de chine et brou de noix.

*Teken technieken en gebruik van houtskool, Oost-Indische inkt en beits.*

### **Samedi 2 février 2019 / Zaterdag 2 februari 2019-Martine**

Découverte et initiation au TRAVAIL DE L'ARGILE

*Klei atelier*

### **Samedi 9 février 2019 En route vers l'ASTRAIT /Zaterdag 9 februari 2019 Naar abstract-Christiane.**

En partant d'un sujet figuratif, vous apprendrez à le travailler pour créer un tableau abstrait.

Emploi de peinture acrylique et de matières. (Papier, sable, gel de structure...)

*Van figuratief naar abstract. Gebruik van acrylverf, textuur, collage, zand...*

### **Samedi 16 février 2019/Zaterdag 16 februari 2019 -Johann**

Comment créer de la profondeur à la GOUACHE et AQUARELLE.

*Dieptewerking met gouache en aquarel.*

### **Samedi 23 février 2019 : AQUARELLE/Zaterdag 23 februari 2019 AQUAREL-Christiane**

Peindre le désert.

*De woestijn schilderen.*

### **Samedi 16 mars 2019 Atelier HUILE /Zaterdag 16 maart 2019 Olieverf atelier -Johann**

Peindre en noir et blanc.

*In wit en zwart schilderen.*

### **Samedi 23 mars 2019 : AQUARELLE/Zaterdag 23 maart 2019 AQUAREL – Christiane**

Le printemps : arbres, fleurs,...

De lente : bomen, bloemen....